

Impacto Global



Potencialidades Pedagógicas

- Conteúdos ajustados ao Plano Nacional de Educação Musical.
- Desenvolvido para e com crianças dos 6 aos 12.
- Aprendizagem facilitada de conteúdo musical de forma estimulante e interativa ao nível de:
 - Leitura Musical (diferenciação de som)
 - Composição
 - Sentido rítmico e melódico
 - Concentração
 - Motricidade e Coordenação
- Promove a **integração da criança** em sala de aula.
- **Rentabiliza a tecnologia** disponível em contexto escolar (portáteis, quadros interactivos, etc...)
- Em ambiente familiar:
 - Auxilia o trabalho desenvolvido em sala de aula
 - Motiva a criança na prática de um instrumento
 - Estimula e facilita a envolvimento dos pais nas tarefas escolares
- Cria momentos de diversão que permitem explorar e **desenvolver criatividade, dotes musicais e sensibilidade artística.**
- Estimula as **competências fonológicas**, melhorando a capacidade de identificar e ordenar sons de forma mais rápida.

Produtos Premiados



Missão e Parceiros



Aliando as novas tecnologias à aprendizagem da música, a Classplash tem por objetivo tornar acessível a todas as crianças ferramentas de apoio que de uma forma interativa e estimulante lhes permitam **mergulhar no fantástico mundo da música.**

Trabalhamos com uma **rede de docentes** a nível mundial, aprimorando o resultado final, podendo assim responder às necessidades dos profissionais da área do ensino, especializados e não especializados.



Nosso parceiro exclusivo fazendo distribuição em toda a Europa, oferecendo soluções que reúnem **licenças e instrumentos.**



O jogo Flute Master está disponível nos **manuals de Educação Musical 'Play5'** e 'Play6', recomendados pelo Ministério da Educação.

6+
Years
Jahre
Anos



Joga. Aprende. Inspira.

Como oferta por parte de:





Com o Flute Master vais aprender a tocar flauta de bisel como nunca! É fácil e é super divertido! Tocas uma flauta de bisel verdadeira e o **som é reconhecido pelo microfone** do teu computador, portátil, tablet ou smartphone. O Flute Master apresenta uma história envolvente, animações e personagens divertidas e inclui **30 músicas** que vão, pouco a pouco, ensinar-te cada nota na tua flauta. Quando acabares o jogo estarás a tocar grandes melodias no teu instrumento!

Além de aprenderes o instrumento, vais melhorar as tuas **habilidades musicais**, a tua **motricidade fina** e irás progredir na leitura musical ao usares as partituras com a **função 'play-along'**. Torna-te no próximo Flute Master!



Tu e o pequeno pirata Oratio vão visitar a aldeia do ritmo, a "Rhythmic Village", situado no mundo da Música. Aqui vais conhecer um povo feliz: os Rhythmiacs. Nesta aventura vais aprender as **bases da leitura rítmica**, como tocar um **instrumento de percussão** e melhorar o teu **sentido rítmico**.

Este título promove a aprendizagem da leitura rítmica de uma forma lúdica. Poderás usar os **instrumentos digitais** disponíveis no jogo como também **instrumentos de percussão verdadeiros**.

Os felizes e amorosos "Rhythmiacs" representam as notas formadas em sequências rítmicas, especialmente desenhado para crianças. Este conceito único garante a **motivação** e **resultados imediatos** de aprendizagem.



Agora com Cornelius Composer, podes facilmente compor música, a partir do teu PC, tablet ou mesmo telemóvel. Podes revelar a tua **criatividade musical** sem constrangimentos e serás introduzido à temática da **composição musical**.

O teu professor tem a oportunidade única de preparar as suas composições, de as editar e de as reproduzir em **sala de aula**.

Esta ferramenta oferece recursos especiais que fomentam a **leitura musical** e a **formação auditiva** como, por exemplo, a função inovadora de **'solfejo'** que reproduz as composições com o nome das notas, e o **sistema de cores** das notas musicais que pode ser alterado a qualquer momento.

Na escola ou em casa, as ferramentas Classplash ensinam-te música como nunca antes!

